

1. Опишем преобразование $SX(m)$ двоичной записи числа m . Каждая единица заменяется на SX , а ноль на S , после чего вычёркивается первую слева S . Так $\text{bin}(5) = 101 \rightarrow XSSX$. Алгоритм вычисления функции F от положительных целых чисел (x, m) задан псевдокодом:

```

1 Function  $F(x, m)$  :
2    $a = SX(m)$ ;
3    $y = 1$ ;
4   for  $i = 1$  to  $a.size$  do
5     if  $a[i] == X$  then
6        $y = y \times x$ 
7     else
8        $y = y \times y$ 
9     end
10  end
11  return  $y$ 
12 end

```

1. Вычислите $F(3, 5)$.
2. Какую математическую функцию реализует данный алгоритм?
3. Докажите корректность данного алгоритма (нужно доказать, что алгоритм действительно реализует отгаданную функцию).
4. Оцените время работы алгоритма, считая, что арифметические операции стоят $O(1)$.

2. На прямой задано n отрезков, причем известно, что они образуют систему строго вложенных отрезков (их можно упорядочить так, чтобы каждый строго содержался в следующем). Отрезки заданы координатами концов $[l_i, r_i]$ (и могут быть даны в неупорядоченном виде). Предложите асимптотически эффективный алгоритм (с точки зрения количества арифметических операций), который находит все точки прямой, которые покрыты ровно $2n/3$ отрезками.

3. Рассмотрим детерминированный алгоритм поиска порядковой статистики за линейное время из параграфа 9.3 Кормена. Какая асимптотика будет у алгоритма, если делить элементы массива на группы по семь, а не по пять?

4. Дан массив длины n , состоящий только из нулей и единиц. Предложите линейный алгоритм сортировки данного массива.

5. Предложите полиномиальный от длины входа алгоритм решения сравнения

$$a \cdot x + b \equiv 0 \pmod{M}$$

(На вход дают целые числа a, b, M в двоичной системе исчисления).

6. 1. Оцените глубину стека (рекурсивных вызовов) при работе быстрой сортировки в худшем случае.

2. Измените алгоритм быстрой сортировки так, чтобы глубина стека в худшем случае была $\Theta(\log n)$.

7* Запишите рекуррентное соотношение для сложности и докажите по индукции, что трудоемкость алгоритма Randomized-Qsort (см. следующую страницу) равна $O(n \log n)$.

```
функция RandomQsort( $A[1..n]$ )
if  $n > 1$ 
   $x = A[\text{RandomInteger}(1, n)]$ 
  ( $x$  - случайный элемент из  $A$ )
   $\text{Partition}(A, x) \rightarrow B[1..k-1] \ x \ C[1..n-k]$ 
  (разбили  $A$  на массивы меньше  $x$ , и больше  $x$ )
  RandomQsort( $B[1..k-1]$ )
  RandomQsort( $C[1..n-k]$ )
  return  $B[1..k-1] \ x \ C[1..n-k]$ 
endif
```

8*. Запишите рекуррентное соотношение для сложности и докажите по индукции, что трудоемкость алгоритма Randomized-Selection поиска k -й порядковой статистики равна $O(n)$.

```
функция RandomSelection( $A[1..n], k$ )
if  $n == 1$ 
  return  $A[1]$ 
else
   $x = A[\text{RandomInteger}(1, n)]$ 
  ( $x$  - случайный элемент из  $A$ )
   $\text{Partition}(A, x) \rightarrow B[1..l-1] \ x \ C[1..n-l]$ 
  (разбили  $A$  на массивы меньше  $x$ , и больше  $x$ )
  if  $l == k$ 
    return  $x$ 
  if  $k < l$ 
    return RandomSelection( $B[1..l-1], k$ )
  if  $k > l$ 
    return RandomSelection( $C[1..n-l], k-l$ )
```